

Diseño y Tecnologías Digitales

Dibujo vectorial

1. Dibujo con formas sencillas.

El ejercicio consiste en la realización mediante un programa de dibujo vectorial de los dibujos incluidos en esta hoja.

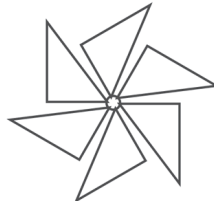
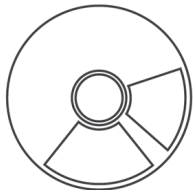
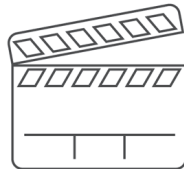
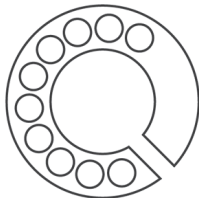
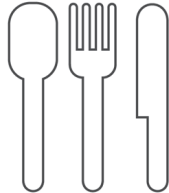
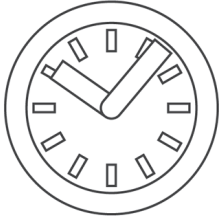
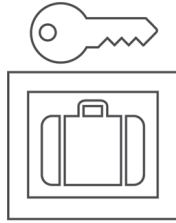
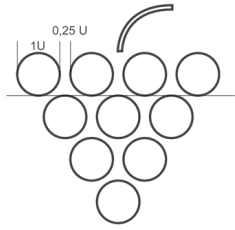
Para ello se utilizarán las siguientes herramientas:

Construcción con primitivas, operaciones booleanas (soldar, intersección, recortar...), Herramientas de transformación (mover, rotar, reflejar...) y de organización (Alinear, distribuir, organizar...)

Presentación

El ejercicio se entregará en un disco con el nombre "iconos01".

Fecha



5. Bibliografía básica

Fuenmayor, Elena. *Ratón, ratón... Introducción al diseño gráfico asistido por ordenador*. Gustavo Gili, México, 1996.

Hermida, Román y otros. *Fundamentos de computadores*. Síntesis. Madrid 1998.

Martin, Douglas. *El diseño en el libro*. Ediciones Pirámide, Madrid, 1994.

Martinez de Souza, José. *Manual de edición y autoedición*. Ediciones Pirámide, Madrid, 1994.

Norman, Donald. *La psicología de los objetos cotidianos*. Nerea, Madrid, 1990.

Ollins, Wally. *Imagen corporativa*. Celeste Ediciones. Madrid, 1991.

Potter, Norman. *Qué es un diseñador: objetos, lugares, mensajes*. Paidós. Barcelona, 1999.

Satué, Enric. *El diseño gráfico. desde los orígenes hasta nuestros días*. Alianza editorial, Madrid, 1999.

Wiener, Norbert. *Inventar. Sobre la gestión y el cultivo de las ideas*. Tusquets editores, Barcelona, 1995.

Willians, Christopher. *Los orígenes de la forma*. Gustavo Gili, Barcelona, 1984.